GUIDE

FSM avec FsScore

Version	Journal des modifications	Auteur	Date
0.1	Version initiale	W.Tong	31/01/2024
0.2	Traduction, modifications et précisions	G Rols	06/06/2024
0.3	Modifications suite dernière version de FsScore	G Rols	23/06/2024
0.4	Modifications suite dernière version de FsScore mode entrainement EXPERT / CUTTER	G Rols	26/06/2024
0.5	Modifications enregistrement video dans PRODUCTION et précision sur utilisation de obs-rtspserveur	G Rols	30/08/2024
0.6	Précisions sur les raccourcis FsScore et RTSPtoWeb	G Rols	01/10/2024
0.7	Mises à jour des versions et paramètres	G Rols	06/02/2025
0.8	Précisions dans la configuration du fichier PRODUCTION	G Rols	06/03/2025
0.9	Mise a jour partie Arbitre	G Rols	22/08/2025
1.0	Rajout présentation des enregistrements vidéos par FsScore	G Rols	24/10/2025
1.1	Quelques modifications configuration pour clarifier	G Rols	15/02/2026
1.2g	Modification de fonctionnement pour FSM – Announcer - SCB	G Rols	06/09/2026

Objet de ce document

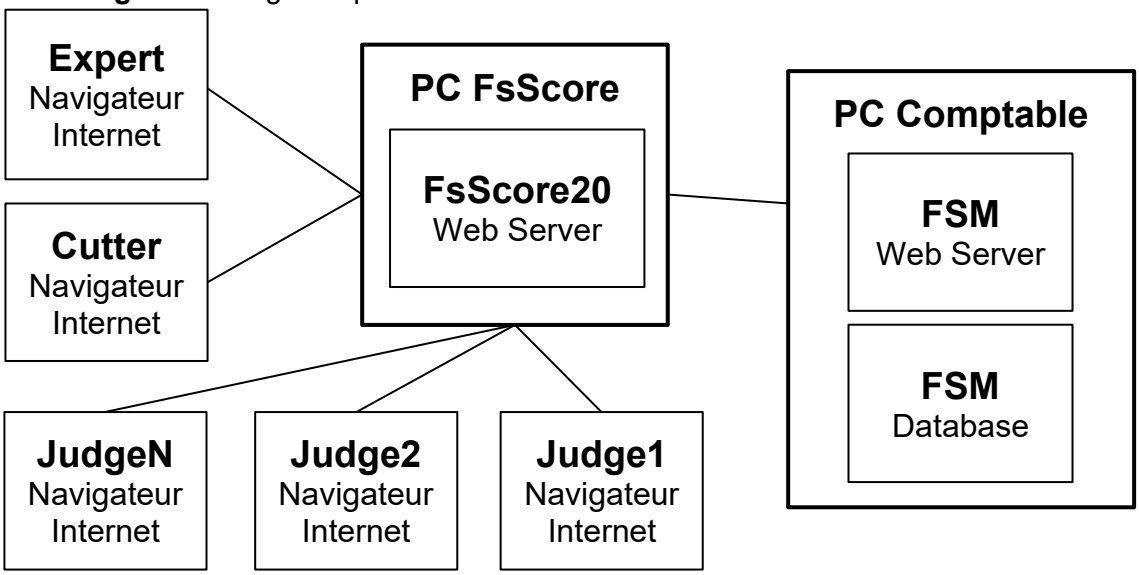
L'objectif de ce document est de fournir un guide de haut niveau aux utilisateurs de **FSM** pour s'adapter à la mise à niveau 2024 vers le serveur Web **FsScore** qui remplace l'ancien **ISUScoreFS**.

Antécédent et contexte

L'ancien **ISUScoreFS** est resté inchangé depuis le déploiement initial, où il continue d'utiliser une technologie et une programmation héritées. En revanche, **FSM** a été mis à niveau au cours des dernières années en utilisant des technologies de programmation plus modernes telles que des services Web et des bases de données, etc. avec une interface graphique (Graphic User Interface) conçue. En tant que tel, **SwissTiming** a maintenant pris l'initiative de développer un remplacement pour l'ancien **ISUScoreFS** en utilisant une technologie moderne similaire à celle de **FSM** utilisant le service Web. Ce nouveau système s'appelle **FsScore** et comprend le remplacement total de : **Expert, Cutter, Judges**

Architecture de FsScore avec FSM

En changeant **FsScore** en serveur Web, tous les **Expert**, **Cutter** et **Judges** ne deviennent plus qu'un **client léger**. Cela signifie que les besoins en PC sont considérablement réduits.



Les programmes FSM et FsScore peuvent cohabiter sur le même PC. Cependant, pour ajouter de la redondance, il est préférable que FsScore soit hébergé sur un autre PC. Cela évite d'autres impacts si FsScore ou FSM nécessite un redémarrage de Windows.

Chemins du serveur Web par défaut :

- **FSM** : **192.168.1.100:6099**
- **FsScore** : **192.168.1.105:6098**

Remarque : FsScore peut être sur n'importe quel PC, donc n'importe quelle adresse IP du même sous-réseau peut être utilisée.

Processus d'installation pour FsScore

Le **FsScore** est accompagné d'un **FSM** et d'un **Feature.xml** mis à jour où il a été légèrement mis à jour pour permettre la connectivité avec **FsScore**. Tous les fichiers requis peuvent être téléchargés depuis le site **comptables.ffsg-cfoa.org** :

Téléchargez tous les fichiers

Processus d'installation

Ce processus suppose ici que **FSM** ou **FsScore** n'ont pas été installés auparavant sur le PC Windows. **Prérequis** : **Windows 10** ou **11 Professionnel** est recommandé avec un cœur de processeur **i7** et **8 Go** de **RAM** pour **FSM** et **16 Go** de **RAM** pour **FsScore**.

Programme d'installation	Procédure
aspnetcore-runtime-10.0.5-win-x64.exe	• Suivez les instructions par défaut
dotnet-runtime-10.0.5-win-x64.exe	• Suivez les instructions par défaut
FsScore_1.7.16.msi **FsScore**	• Suivez les instructions par défaut

ChromeStandaloneSetup64.exe	• Suivez les instructions par défaut **Navigateur Internet à installer sur tous les postes juges Expert et Cutter**

Et éventuellement :

obs-rtspserver-v3.0.0-windows-installer.exe **et OBS Studio**	• Suivez les instructions par défaut **Utile si vous ne possédez pas de boitier de streaming pour tester le système**

Programme d'installation	Procédure
aspnetcore-runtime-10.0.5-win-x64.exe	• Suivez les instructions par défaut
dotnet-runtime-10.0.5-win-x64.exe	• Suivez les instructions par défaut
FSManagerFederation_Setup_2.0.4.msi **FSM**	• Suivez les instructions. • Laissez les paramètres par défaut (Port de base de données / nom d'utilisateur / mot de passe) • Copiez le fichier [**Features.xml**] dans **C:\SwissTiming\OVR\FSManager\Export** **Remarque** : il s'agit d'un **fichier spécifique Features.xml mis à jour chaque saison** celui-ci permet le rajout de fonctions supplémentaires pour **FSM** (**Announcer** pour **Speaker**, **Kiss and Cry** et **Youtube**, **impressions regroupées** pour faciliter les éditions des feuilles de jugement, **présentations graphiques** pour les tirages aux sorts manuels sur grand écran)

Installation et démarrage de FSManager

Avec cette nouvelle version, Swisstiming a changé le mode de fonctionnement du serveur FSM, ainsi ne sera plus utilisé le server IIS de Windows, mais Kestrel un nouveau serveur open source.

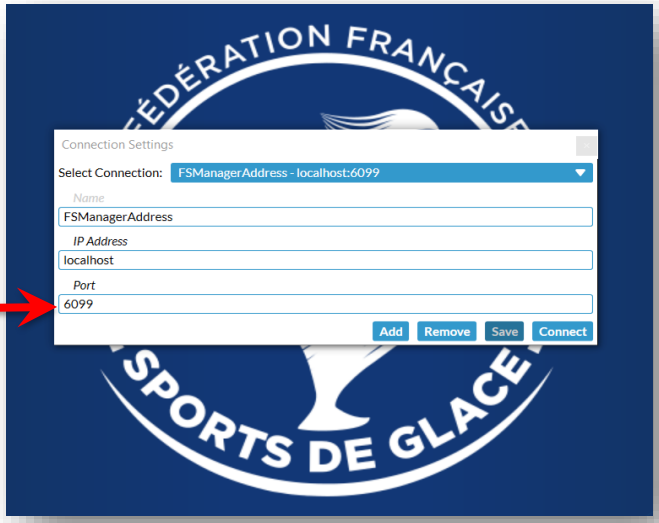
Avant de procéder à l'installation sur un poste ayant eu FSM v1.9.8, il est vivement conseillé de :

- **désinstaller tous les programmes SwissTiming du poste FSM *(MariaDB, Listools, FS Manager,…)*,**
- **supprimer tous les dossiers contenus dans C:\SwissTiming\OVR**

Sur le poste du comptable, procédez aux installations de aspnetcore, dotnet puis FSManager.

Une fois la dernière version de FSM installée, vous aurez 2 raccourcis sur votre écran bureau, un FS Manager Server et un FS Manager, tout comme pour le démarrage de FsScore, vous devrez lancer FS Manager Server avant de lancer FS Manager, vous pourrez réduire sa fenêtre sans la fermer.

Lorsque vous lancez FSManager vérifiez dans la fenêtre de lancement que le port est bien 6099 sinon modifiez-le, faite Save puis cliquez sur Connect.



Nota 1: Contrairement à FsScore, il n'y a aucuns paramètres à modifier dans les xml de FS Manager, vous remarquerez que le lancement de FS Manager Server s'exécute avec une adresse IP 0.0.0.0 :6099, ce n'est pas gênant étant donné qu'il ne travaille qu'en local…

Nota 2 : Si malgré le respect de la procédure FSM semble ne pas démarrer après avoir cliqué sur Connect (en attente de connexion) quitter FSManager fermez la fenêtre du serveur FSM puis re-installez FSManager en choisissant Repair…

Nota 3 : Pensez à modifier le port de FSM (6099) lors du paramétrage de FsScore, voir page 5…

Voir les illustrations sur la page 9.

Configuration de FsScore

Attention à ne pas modifier les fichiers json et xml si vous avez lancé le serveur FsScore, arrêtez-le en fermant sa fenêtre puis modifiez les fichiers…
Sinon les modifications ne seront pas prises en compte…

Appsettings.json

Chemin : **C:\SwissTiming\ScoringWebService**

- Ligne 12 : **"Port": 6098,**
- Ligne 13 : **"IpAddress": "192.168.1.105;*",**
  adresse IP serveur **FsScore** ca peut être aussi "**192.168.1.80;*"** ou "**10.0.0.232;*"** **…**

Config.json

Chemin : **C:\SwissTiming\ScoringWebService\public**

- Ligne 34 : **"url": "rtsp://192.168.1.200:554/stream1",** - adresse du flux vidéo fsk stream ou **rtsp://10.0.0.240/stream1** (ceci est un exemple de paramétrage avec un Teradek cube 205)

App.config.json

Chemin : **C:\SwissTiming\ScoringWebService\public\configurations**

Paramétrer les caractéristiques du flux stream, **sourceFps** ici est de **50** (25 ou 30 dans le **Teradek**)

- Ligne 9 : **"enabled": true**, - laisser **true** afin de garantir un fonctionnement optimal…
  sur des **Compétitions Régionales pas besoin de lancer RTSPtoWeb.exe**,
- Ligne 10 : **"sourceFps": 50**,
- Ligne 27 : **" judgeStatusOverview": true**, - mettre **true** à la place de false
  cela affichera le statut des juges sur le poste du **Referee**, ils apparaitront en vert s'ils ont fait **Send Marks** (affichés en haut à droite près de la touche **Help** sur le poste du **Referee**)

PS : si vous voulez enregistrer des vidéos sur des compétitions régionales, vous pouvez en tant que **comptable** (ou **Data**) avoir le poste **Cutter** à côté de vous et lancer les enregistrements et les stopper à la fin **sans faire le marquage des éléments**, de ce fait les éléments ne pourront pas être revus par les **juges** ni le **Panel**, les vidéos seront enregistrées dès que le **Data** cliquera sur **Authorize Eléments. Toutefois cela implique, bien entendu, d'avoir un Cameraman.**

PRODUCTION.Profile.xml

Chemin :
C:\SwissTiming\Configuration\SwissTiming.FigureSkating.Scoring.WebService\ENVIRONMENT\PRODUCTION.Profile.xml

- Ligne 23 : **<value>.\</value>** pour configurer le chemin du fichier **ffmpeg.exe**, ne pas toucher…
- Ligne 28 : même adresse URL Video Stream RTSP que dans le **config.json** dans section **streamUrl**
  exemple : **<value>rtsp://192.168.1.200:554/stream1</value>** ou **rtsp://10.0.0.240/stream1**
- Ligne 73 : **<value>false</value>** dans section **forceMulticast**
- Ligne 88 : **<value>192.168.1.100</value>** - adresse IP de votre poste **FSM** dans section **FsmAdress**
- Ligne 93 : **<value>6099</value>** - port de votre poste **FSM** dans section **FsmPort**
- Ligne 98 : **<value>export</value>** - le Dossier ou seront stockées les vidéos dans section **exportPath**
- Ligne 103 : **<value>true</value>** - pour valider **autoExport** des vidéos au format **mp4**
- Ligne 108 : **<value>copy</value>** - dans la section **exportVCodec** à la place de **h264**
- Ligne 118 : **<value>copy</value>** - dans la section **exportACodec** à la place de **aac**

Configuration des Raccourcis sur le Bureau

Le raccourci Google Chrome sur le bureau, vous pouvez le renommer en **FsScore** et mettre ceci dans le raccourci :

"C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application\chrome.exe" "IPFsScore:6098" -kiosk

À la place de **IPFsScore** mettre l'**adresse IP** de la machine sur laquelle est installé **FsScore** exemple **"192.168.1.105:6098".**
Pour les postes **Expert** et **Cutter** vous pouvez le rajouter dans le raccourci, l'écran démarrera sur leur poste, exemple : **"192.168.1.105:6098/Expert"** ou **"192.168.1.105:6098/Cutter"**

L'option **-kiosk** permet un démarrage plein écran, elle ne permet pas de sortir du mode plein écran mais me semble plus adaptée à notre utilisation cela évitera aux utilisateurs de basculer "**accidentellement**" sur autre chose, du coup il vous sera difficile de quitter la fenêtre.

Petites astuces :

- **Depuis une tablette tactile, apposez 3 doigts sur l'écran et faites glisser vers le bas cela vous donnera la possibilité de basculer vers une autre fenêtre,**
- **Depuis un PC portable, tapez sur Alt+F4 pour quitter ou sur la touche Windows pour accéder à un autre programme…**

Créez un raccourci vers **RTSPtoWeb** sur le bureau à côté de **FsScore** ce sera plus pratique pour tout démarrer.

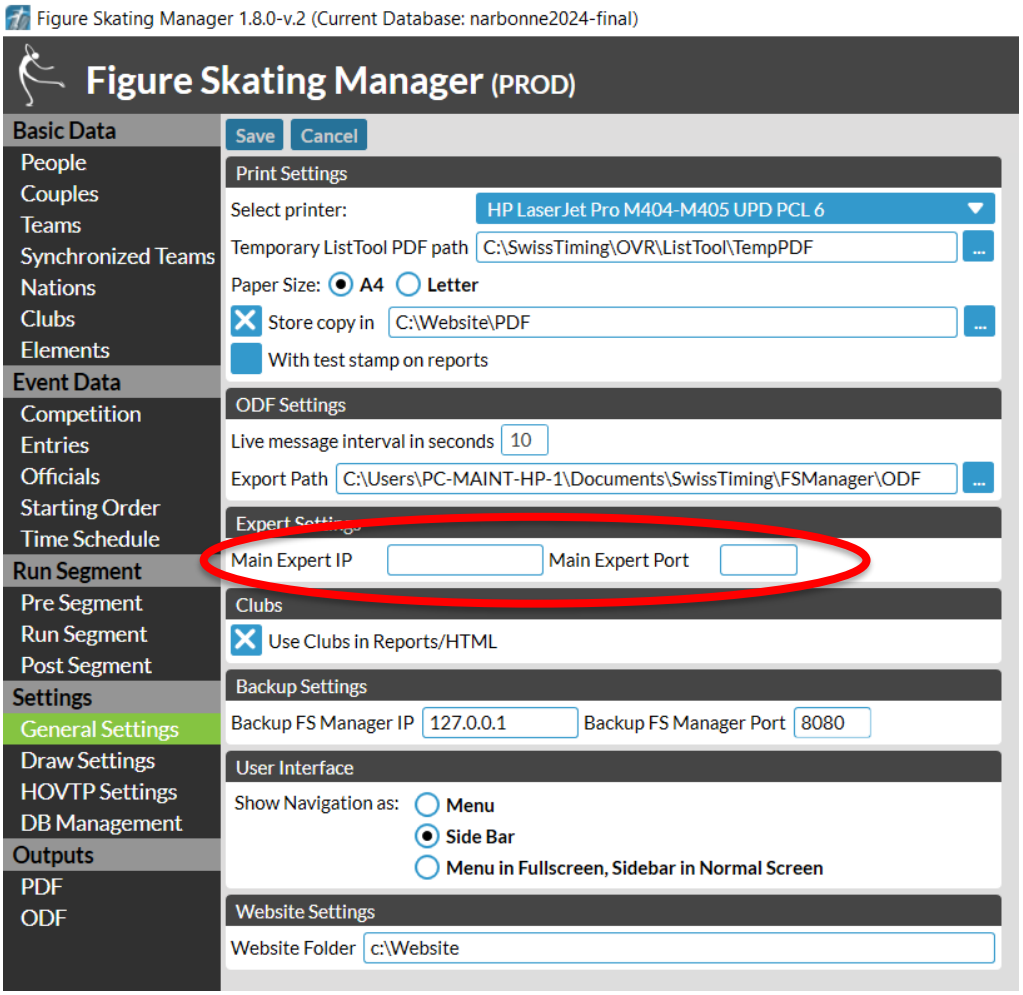
Attention il a été constaté quelques soucis de vidéo dès le 60ième patineur il est conseillé de quitter la fenêtre de RTSPtoWeb et de la relancer pendant un surfaçage si vous risquez d'atteindre ce seuil de 60 patineurs, attention il faudra certainement réinitialiser tous les écrans juges, data et cutter, la vidéo risquant de s'être figée.

Pour mémo pensez à désactiver le mode multicast de votre boitier (Teradek)

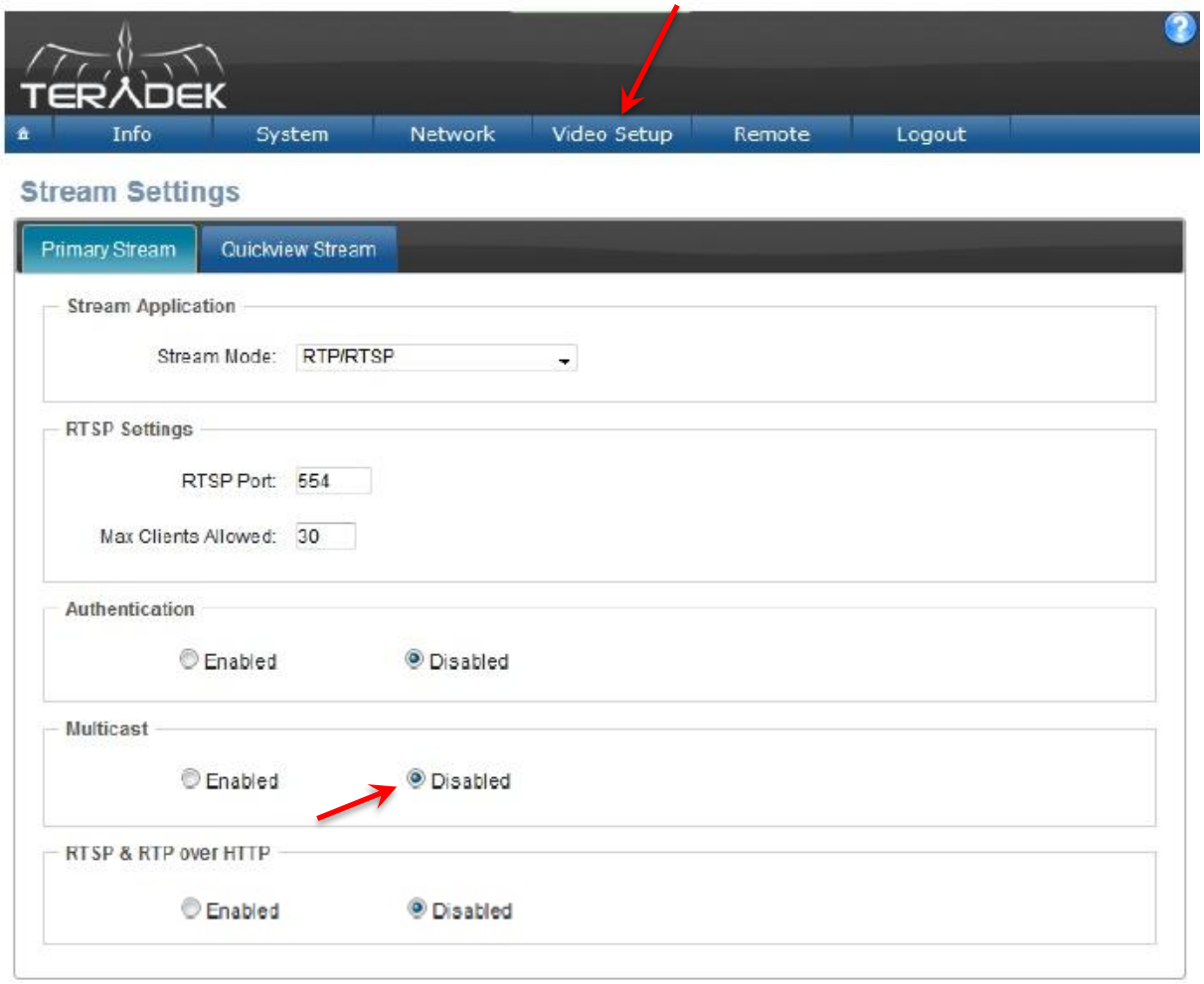
Pour mémo pensez à désactiver les firewalls sur chaque PC…

Configuration dans FSM pour FsScore

Vider les champs **Main Expert IP** et **Port** dans **General Settings**
Ces champs ne sont utiles que pour l'ancien logiciel…



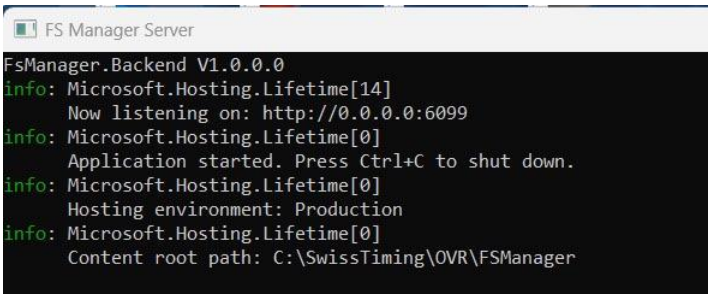
Configuration du TERADEK



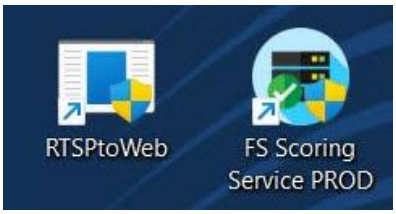
Entrez dans l'interface de configuration du **TERADEK Cube 205, (entrez l'adresse IP du TERADEK** dans un explorateur Internet vous accèderez dans la fenêtre de connexion, identifiez-vous puis allez dans l'onglet **Video Setup** puis cliquez sur **Stream setting** puis cliquez sur **Disabled** dans **Multicast** (il n'est pas nécessaire de cocher **Enabled** dans **RTSP & RTP over http**)

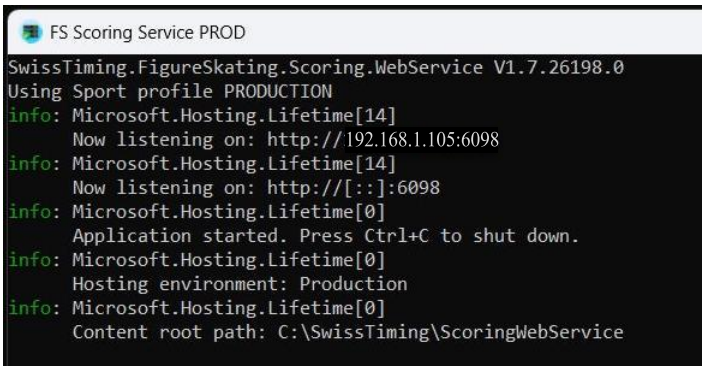
Démarrage de FSM et de FsScore

- Pour charger **FS Manager** :
  - Lancer **FS Manager Server** (en mode administrateur, par défaut)
  - Lancer **FS Manager**



- Pour charger **FsScore** :
  - Lancer **FS Scoring Service PROD** (en mode administrateur, par défaut)
  - Lancez **RTSPtoWeb** (en mode administrateur, par défaut)

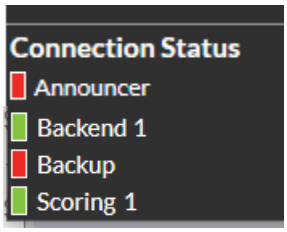




- Ces trois EXE se lanceront chacun dans un terminal Dos

NE FERMEZ PAS CES TERMINAUX, mais vous pouvez les réduire…

- Une fois **FSM** et **FsScore** démarrés, **FSM** affichera la connexion **VERTE** pour [**Scoring 1**] s'il est bien connecté à **FsScore**



PS : si au lancement de FS Scoring Service PROD la page se remplie de texte puis se referme aussitôt toute seule, il est fort probable que vous ayez un problème de réseau, contrôlez tous vos branchements et vos paramétrages réseau, attention un mauvais paramétrage de vos fichiers FsScore peut empêcher le bon fonctionnement du système, ça peut être un point ou une virgule en trop, revoir ceux-ci en page 5…

FsScore - Exploitation

Une fois le service **FsScore** démarré, ouvrez un navigateur internet "Google Chrome") et accédez à :

http://<ADRESSE IP du PC FsScore>:6098

Par exemple **http://192.168.1.105:6098**
Par exemple **http://192.168.1.100:6098** si installé sur le même poste que **FSM**

Par défaut, la page Tableau de bord sera chargée.

IMPORTANT : Le développement est toujours en cours, toutes les captures d'écran peuvent être différentes, mais devraient donner une bonne idée de l'apparence de **FsScore.**

Si vous avez installé une ancienne version, vous devrez désinstaller le FsScore précédent, supprimer tous ses dossiers et effectuer l'installation de la nouvelle version pour prise en compte des derniers paramètres (exemple changement du port 8000 en 6098, il sera également nécessaire de supprimer l'historique de votre navigateur internet…)

Dans le site des comptables vous trouverez 3 fichiers .bat :

- **Copie PDF.bat**, à placer dans le dossier **C:\Website** du PC **FSM**, il déplacera automatiquement les fichiers PDF suivants **CalculationSetupVerificationforReferee**, **StartListwithTime**, **JudgesDetailsperSkater** et les placera dans le dossier html de la compétition, cela permet de ne rien oublier, le programme se lance en boucle toutes les 30s,

- **Copie ODF.bat**, à placer dans le dossier **C:\Website** du PC **FSM**, il copiera automatiquement les fichiers **ODF** qui sont générés lors du clic sur la touche **Set Official** et les placera dans le dossier html de la compétition, cela permet de copier les résultats pour pouvoir alimenter les **Season Best Scores** de chaque participants (pour la Danse sur Glace)…

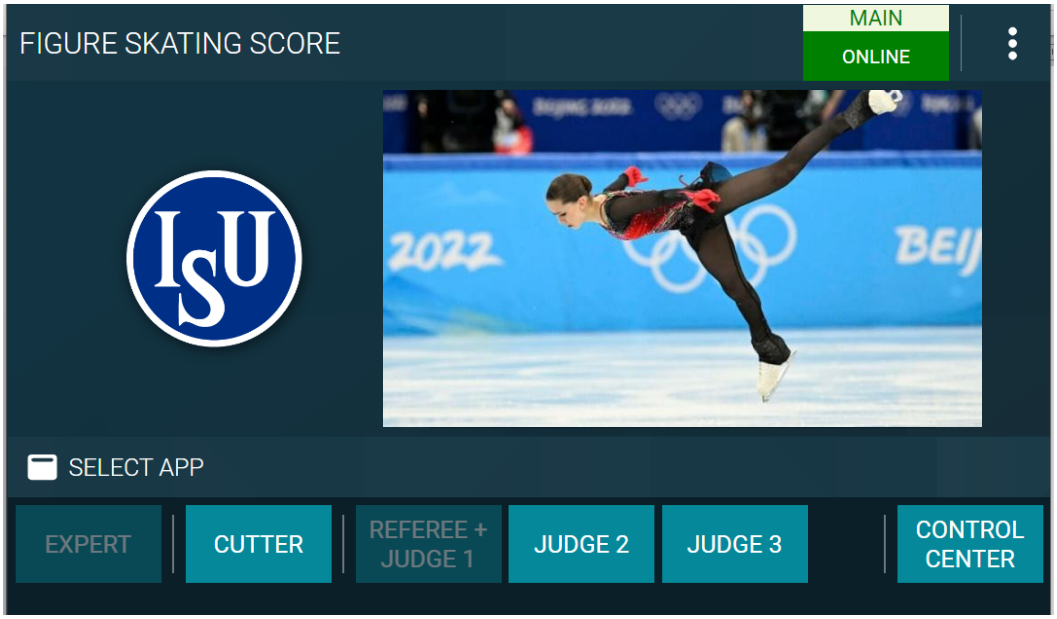
- **Copie videos MP4.bat**, à placer dans le dossier **C:\SwissTiming\ScoringWebService\export** du PC **FsScore**, ce programme tourne en boucle et vous permet de copier selon une action de votre part (appui sur touche "C") toutes les vidéos de la compétition vers une clé usb ou disque dur externe.

Vidéos

Lorsque vous avez mis **True** à la section ***autoexport***, **export** à la section ***exportPath*** dans **production.Profile.xml**, **FsScore** convertira les segments vidéo du système de jugement en un fichier de type **mp4** qui sera stocké dans le dossier :
C:\SwissTiming\ScoringWebService*export*\[*Competition*]\[*Categorie*]\[*Segment*], dès que l'Expert aura cliqué sur **Autorize Elements**, sous condition que le Cutter ait bien lancé l'enregistrement.

PS : *Si **l'Arbitre** souhaite avoir les vidéos de certaines catégories en **Régional**, il est possible ; à condition d'avoir un **caméraman** et de lancer **RtspToWeb.exe** ; à l'**Expert** ou au **Comptable** de lancer l'enregistrement et de le stopper à la fin depuis le poste du **Cutter** posé à côté de lui, simplement sans faire le marquage des éléments ainsi les vidéos seront stockées dès que l'**Expert** cliquera sur **Autorize Elements**, ainsi les vidéos seront disponibles uniquement à la fin pour l'**Arbitre** et pas pendant le jugement…*

Tableau de bord



La page du tableau de bord est le point d'entrée de **FsScore**. Il permet à l'utilisateur de sélectionner le rôle à afficher.

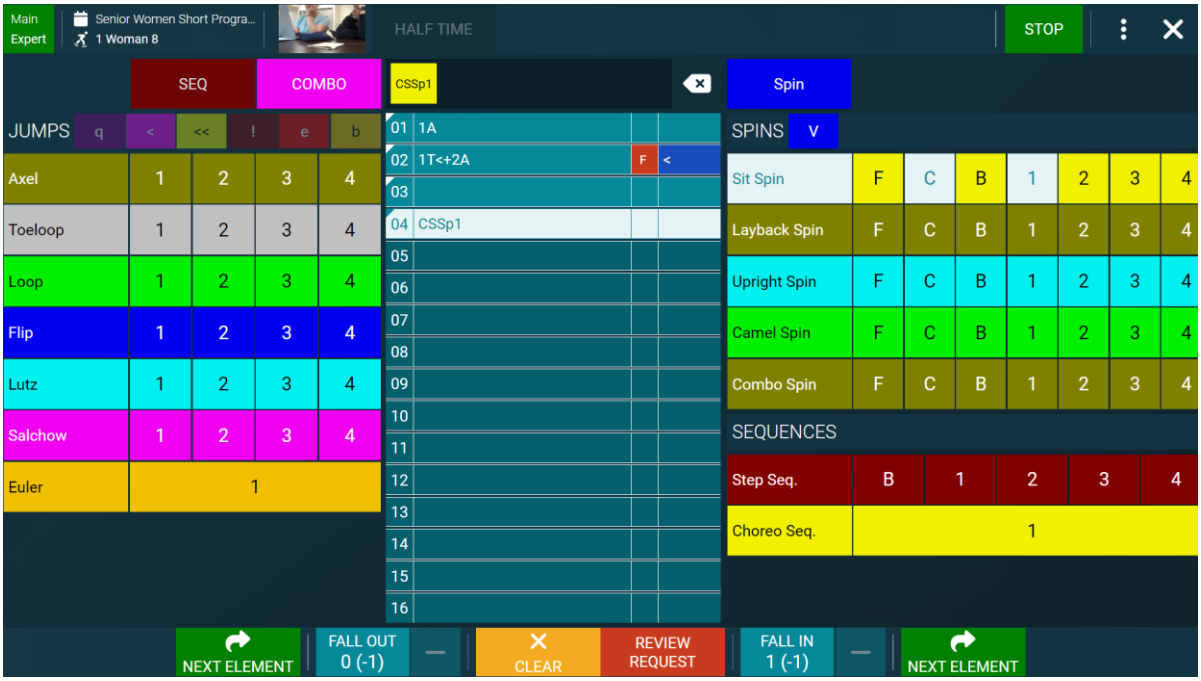
Les cases des Nombres de Juge et leur rôles (si **REFEREE + J1** ici par exemple) dépendent de ce qui a été entré dans **FSM**, et seront automatiquement actualisées, les cases grisées ne sont pas disponibles car déjà exécutées sur un explorateur connecté.
Nota : si aucun Officiel n'a été affecté dans le segment, les cases de choix des juges ne seront pas affichées.

Remarque : ouvrez un nouvel onglet et sélectionnez un nouveau rôle si nécessaire pour tester. Vous pouvez également lancer le navigateur sur d'autres PC et charger les rôles requis.

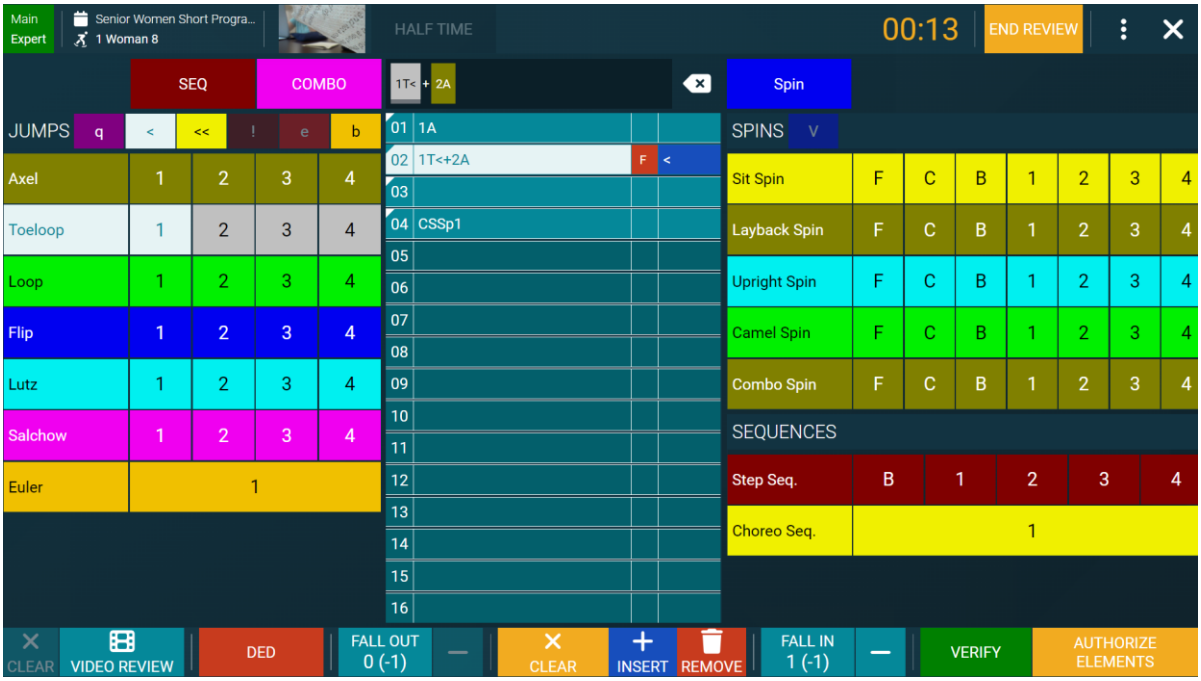
EXPERT

Il y a diverses améliorations dans **Expert** :

Remarque : Les éléments de la ligne sélectionnée, leurs cases apparaissent en fond blanc…
Vous pouvez ajuster la fenêtre en agissant sur le zoom sur la page (CTRL + ou CTRL -) afin de garantir une bonne visibilité sur l'ensemble des boutons.



Attention : La page **Expert** ne permet plus à l'utilisateur de sélectionner les différentes divisions de patinage, l'interface graphique changera automatiquement lors de la sélection du segment via **FSM** avec le patineur.

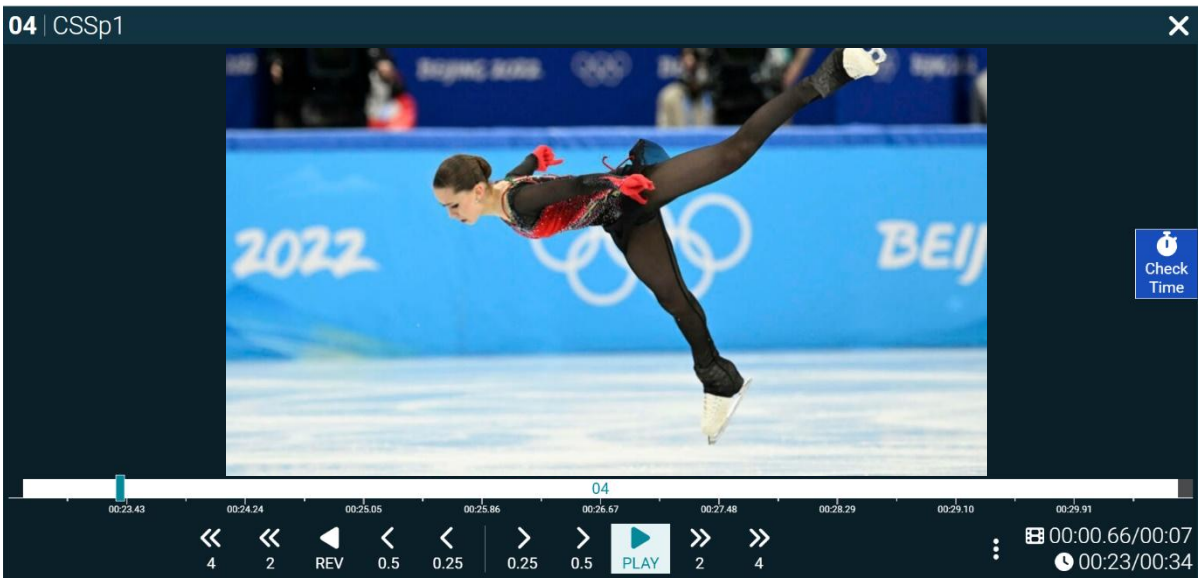


Lors de la sélection des éléments, avant [**NEXT ELEMENT**], il sera affiché dans la zone au-dessus de la liste des éléments. Cela permet à l'utilisateur de cliquer sur le sous-élément individuel et d'ajouter [**q**] [**<**] [**<<**] etc sans avoir besoin de supprimer toute la ligne et de la ressaisir, sur l'élément sélectionné les boites apparaissent en fond blanc (ci-dessus ligne 2 1T).

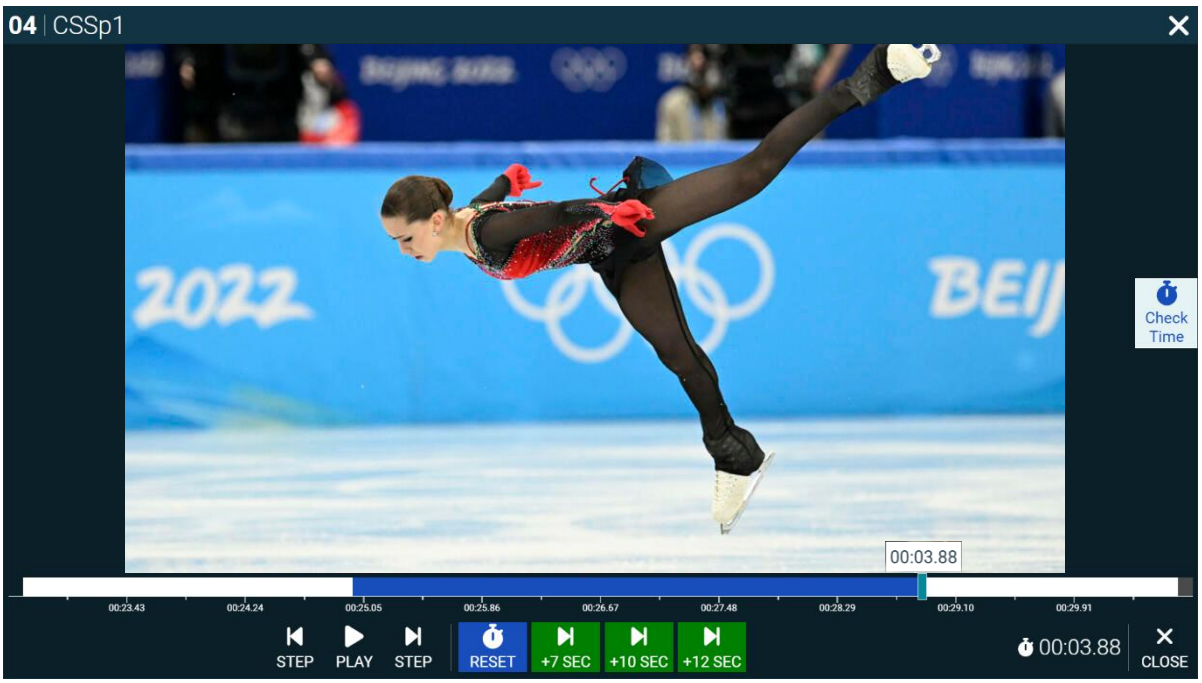
Fonctions [**Fall Out**] et [**Fall In**].

[**Fall Out**] enregistre toutes chutes survenues **HORS** élément, **ajustable dans les déductions**,

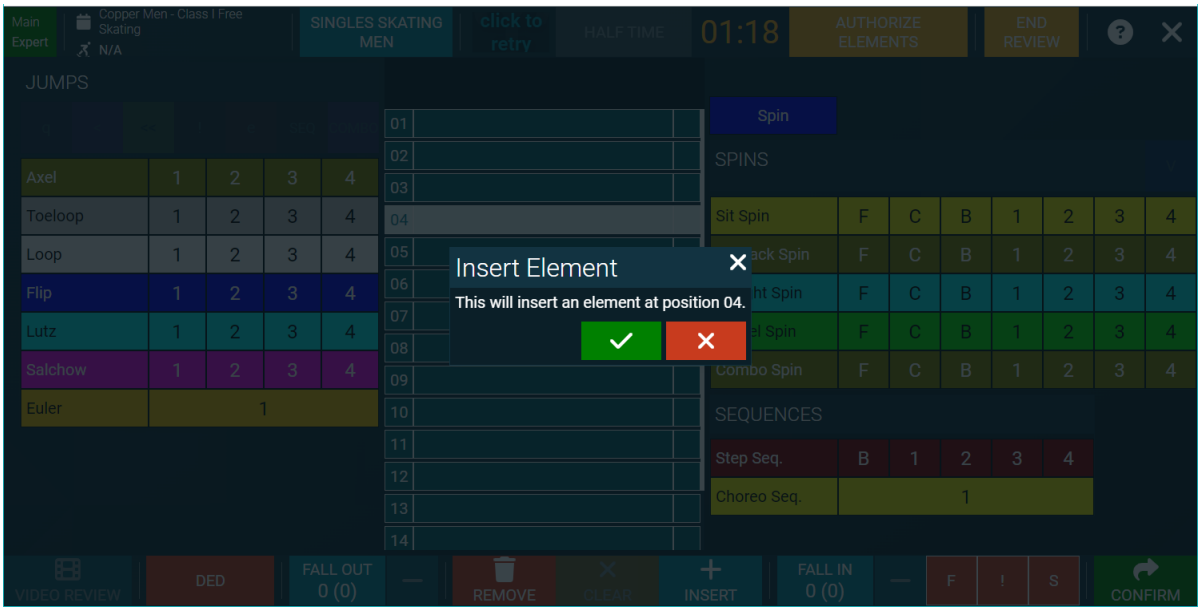
[**Fall In**] enregistre toutes chutes survenues **DANS** l'élément. (un **F** sera ajouté automatiquement sur la ligne de l'élément concerné)
valeur non ajustable dans les déductions, doit être enlevée ou rajoutée depuis l'élément.



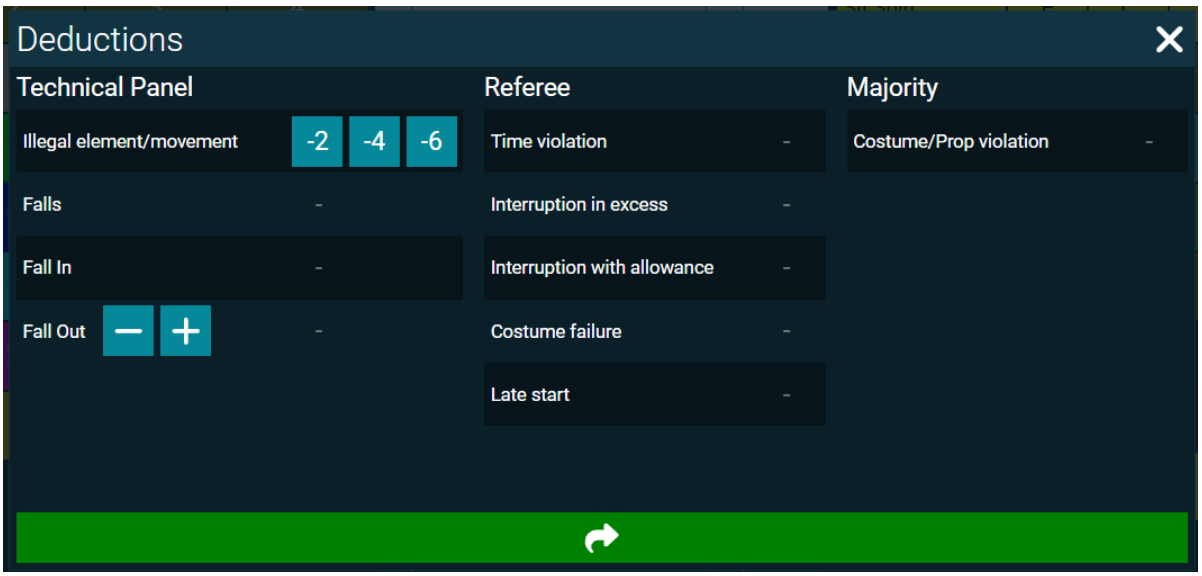
Video Review permet désormais à l'**EXPERT** de déplacer le curseur sur la vidéo, si les durées vidéo sont modifiées par le **CUTTER** la plage sera automatiquement ajustée sans avoir besoin de sortir et re-rentrer sur **Video Review** sur l'**EXPERT**.



L'**EXPERT** bénéficie de la même fonction **Check Time** que le **REFEREE** pour le chronométrage des éléments. (Pour les portés par exemple avec les timings +7 +10 +12s)



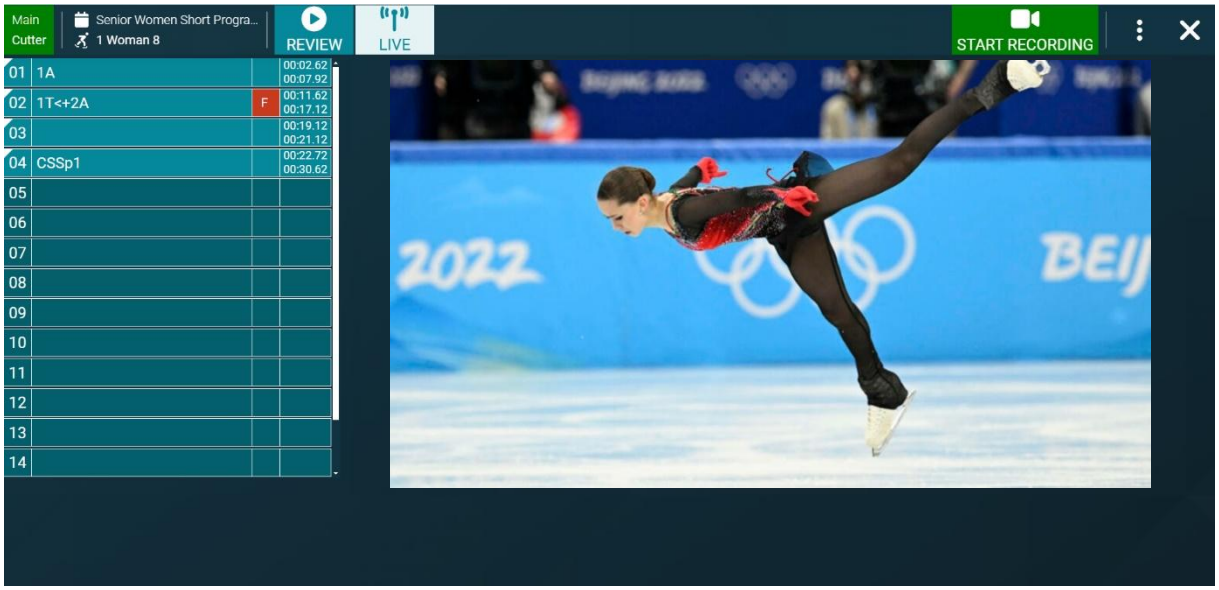
Avec le nouveau bouton **[+ INSERT]**, il est désormais possible d'insérer un **Element** n'importe où. Une fois inséré, le changement est propagé aux **Juges** et au **CUTTER** ainsi qu'à **FSM**, attention le **Cutter** devra repositionner l'élément ajouté.
De même inversement avec le bouton **Remove** qui permet de supprimer un élément**.**

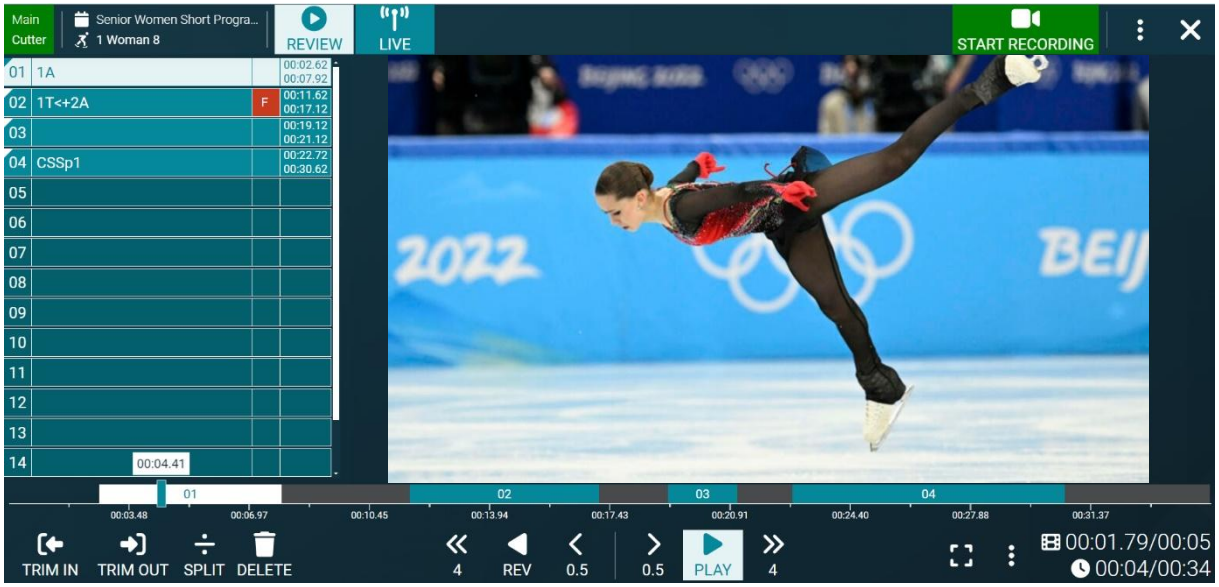


La page des déductions est mieux présentée, sectorisée en fonction de qui fait quoi…

CUTTER

Pas beaucoup changé, la page reproduit l'interface graphique originale du **CUTTER** avec des boutons de raccourci.

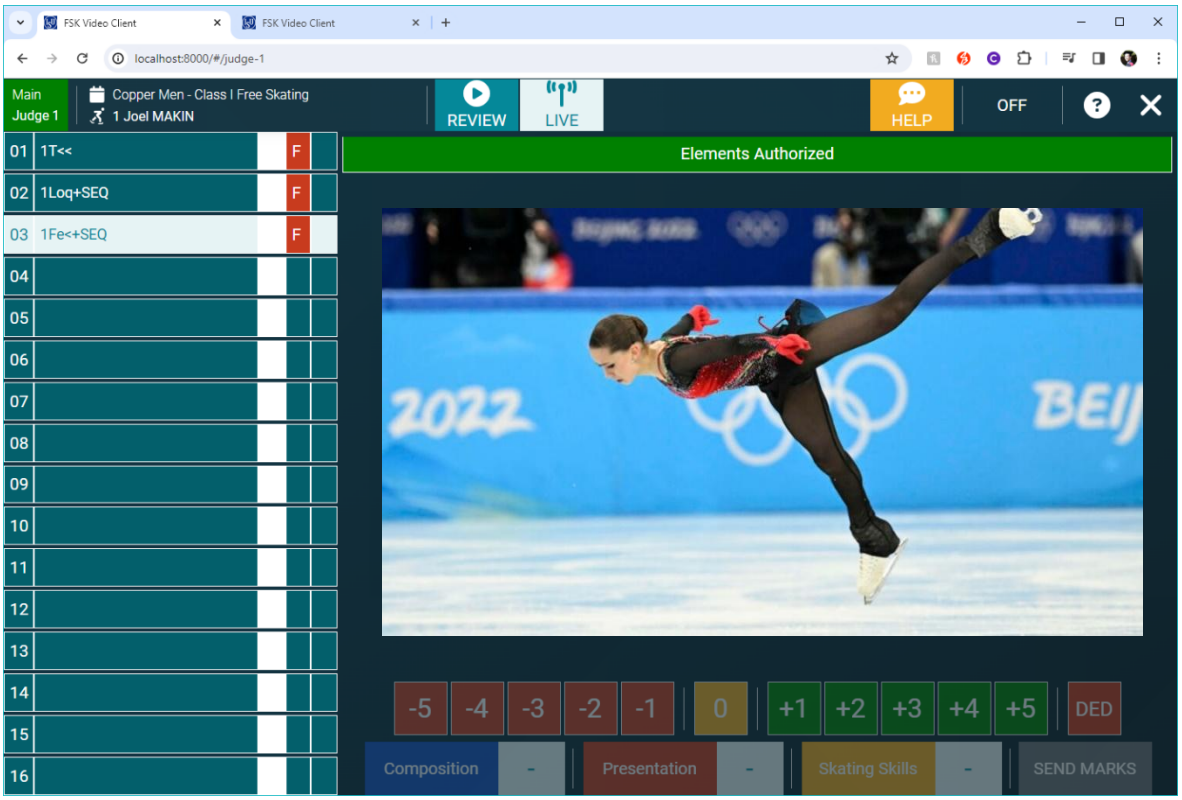




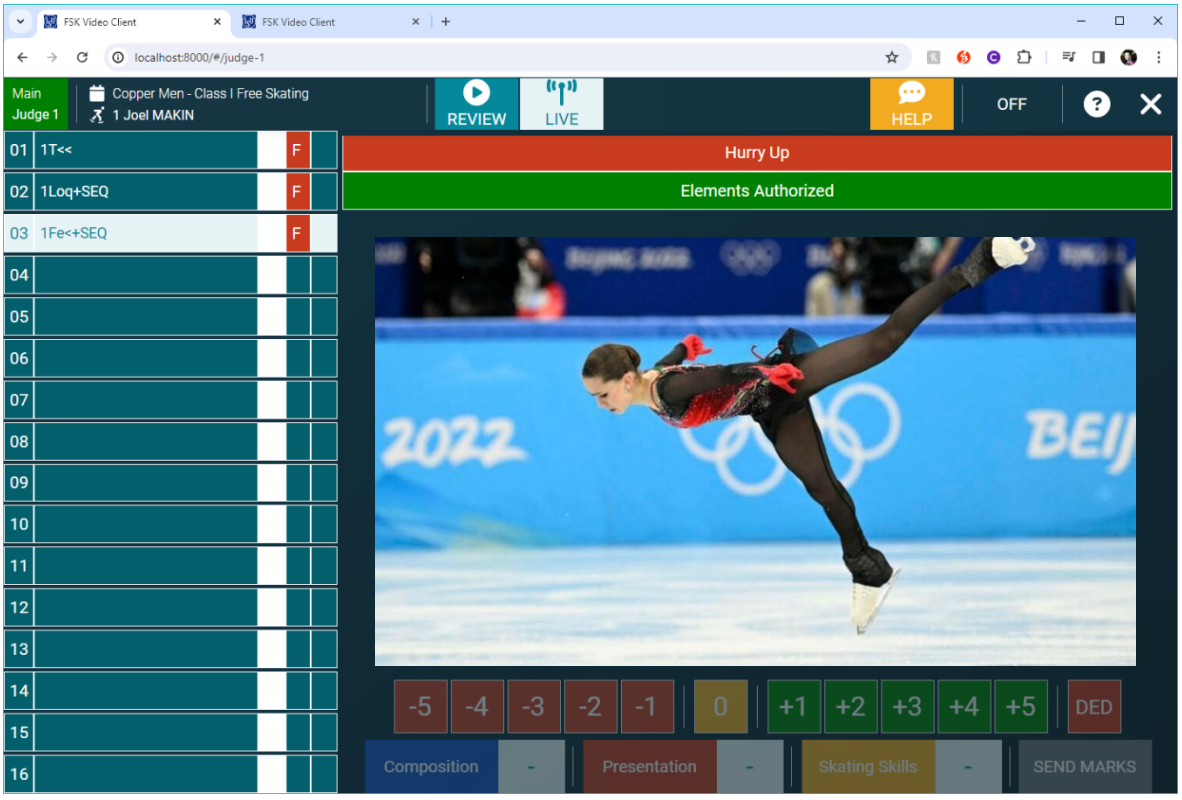
JUDGES

Pas beaucoup changé, la page reproduit l'interface graphique originale de Judge avec des boutons de raccourci.

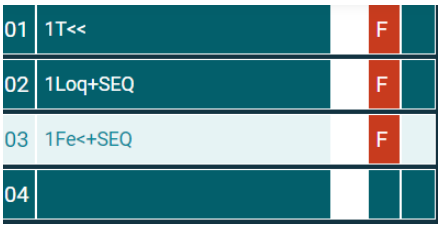
Quelques changements mineurs :



La bannière [**Elements Autorized**] est désormais située vers le haut plutôt que vers le bas. Il s'agit d'une tentative de rendre cela plus évident pour les juges.



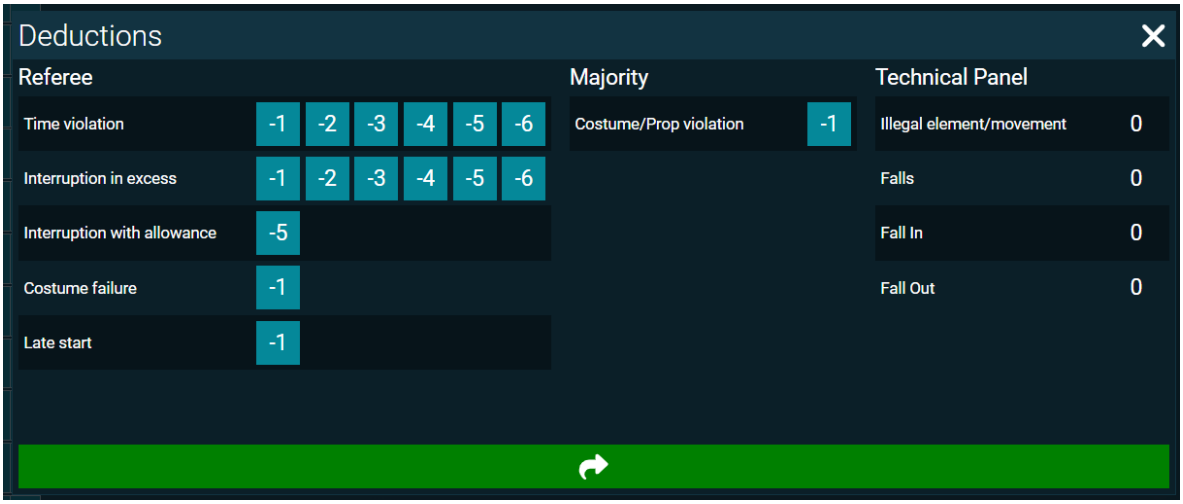
Les avertissements [**Hurry Up**] [**Elements Authorized**] sont également en haut maintenant.



Plus de colonnes ajoutées, destinées à présenter plus d'informations sur l'élément.

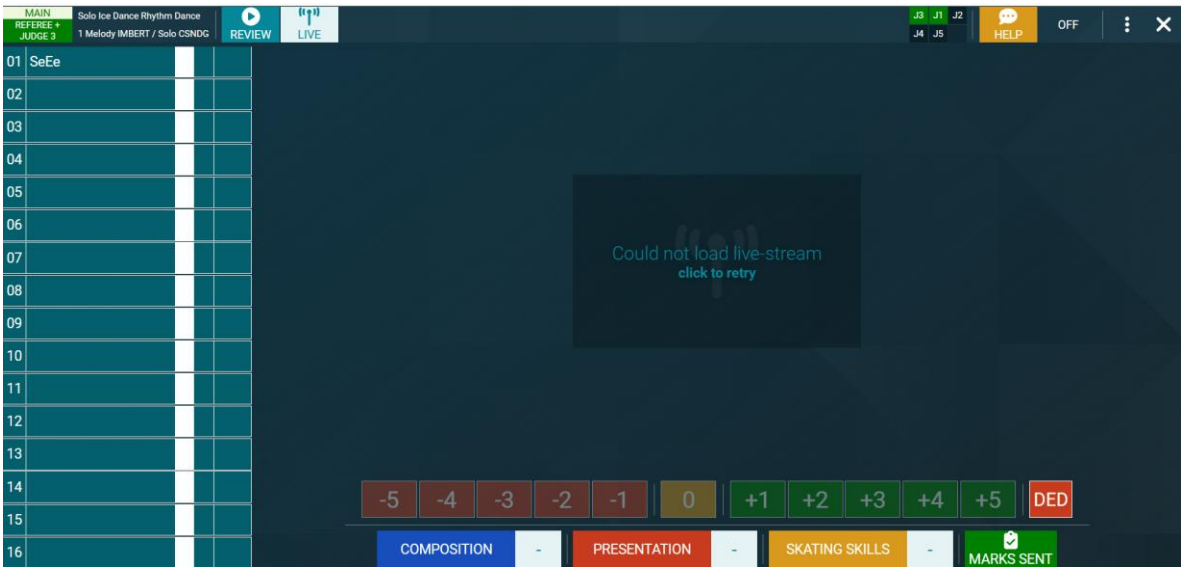
Si plus d'une chute est saisie dans un élément cela apparaitra en **Fx**.

Chez toutes les personnes utilisant **FsScore** les numéros des éléments exécutés en seconde moitié de programme seront sur fond bleu clair



La page des déductions est mieux présentée, sectorisée en fonction de qui fait quoi, placées colonne de gauche les déductions sur lesquelles le juge peut agir, ici sont affichées celles du **REFEREE**, les Juges standards n'auront que la partie **Majority** accessible placée à gauche de l'écran…

Remarque : développement toujours en cours.

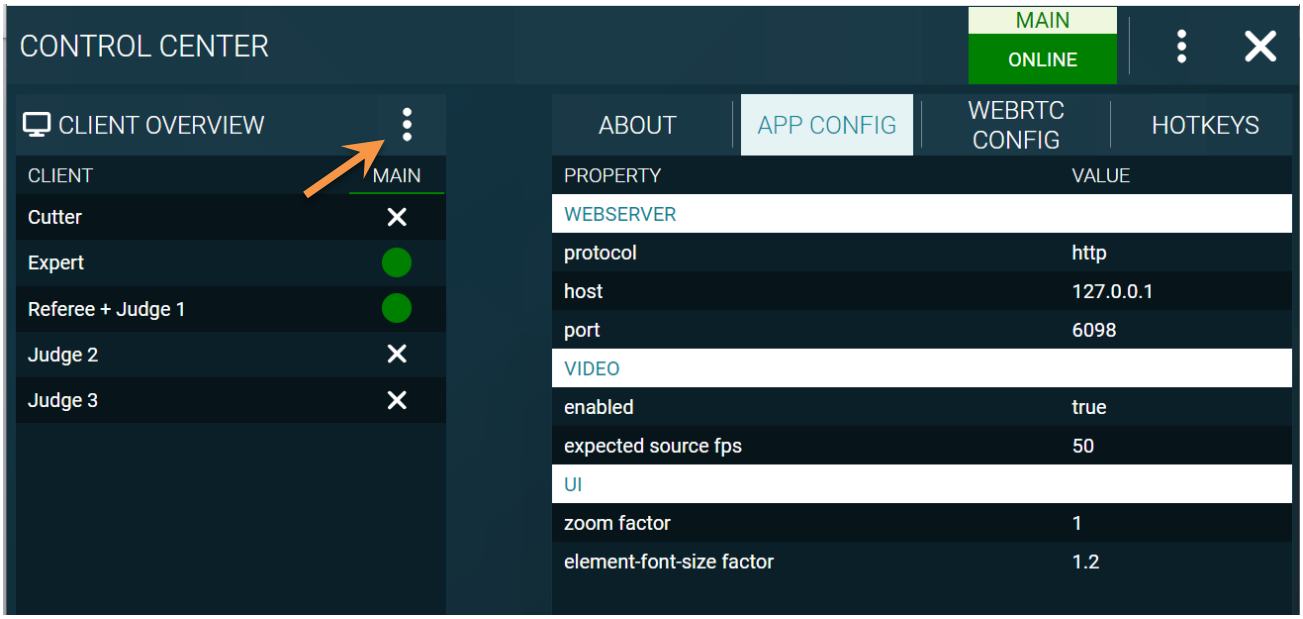


A ce jour l'**Arbitre** (**REFEREE**) peut :

- Voir en **vert** les juges qui ont fait **Send Mark** (voir ci-dessus près de la touche **HELP**)
- Mais il ne peut plus envoyer de **Hurry Up** aux juges retardataires !
  Étant à côté du Comptable sur **FSM,** l'**Arbitre** devra passer par le **Comptable** pour effectuer des **Hurry up** si nécessaire.

CONTROL CENTER

A noter que l'écran **Expert** ne présente plus les statuts de connexion des **Juges**/**Cutter**, car ce n'est pas réellement adapté à la fonction de l'**Expert**. Du coup cette page distincte a été ajoutée.



Il est recommandé que le comptable **FSM** puisse afficher cette page pour surveiller les statuts de connexion de **FsScore**. Dessus sont repérés les écrans connectés par un point vert. Idéalement le comptable devrait garder sous sa main les 2 pc le pc **FSM** et le pc **FsScore** avec la page **CONTROL CENTER** affichée…

En cliquant sur les 3 points verticaux à côté de **CLIENT OVERVIEW** il peut

- **Réinitialiser Fsscore sur tous les postes**
  ou
- **Réinitialiser le Stream vidéo sur tous les postes**

Attention ces actions réinitialisent l'enregistrement lancé par le Cutter à ne pas faire quand le patineur a commencé sauf à la demande du panel Technique et du Referee, attention le cutter devra relancer l'enregistrement…

Nota : - Le choix de l'écran du **CONTROL CENTER** n'est pas à usage unique comme pour **EXPERT**, **CUTTER** ou **JUDGE x**, il peut être exécuté sur plusieurs écrans / PC simultanément…

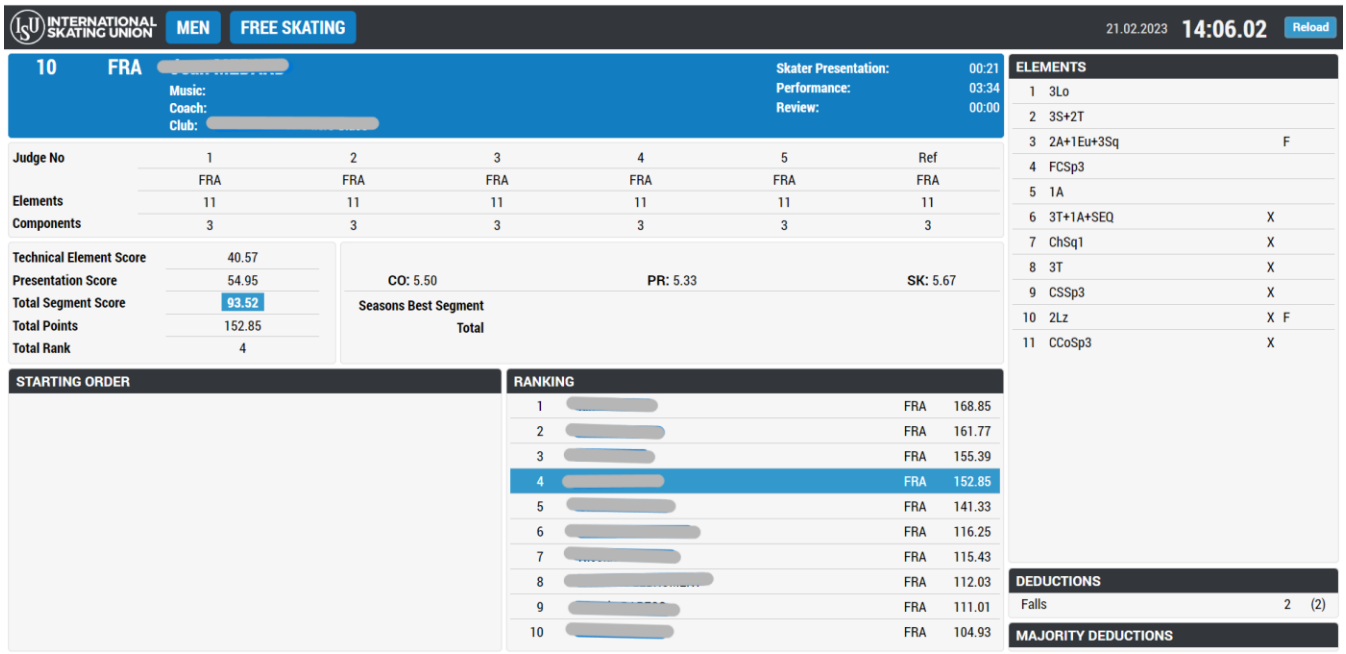
- Si **FSM** et **FsScore** sont sur le même PC prévoyez un écran supplémentaire connecté au PC et configuré en **écran étendu** afin d'afficher **FSM** sur le PC et l'affichage du **CONTROL CENTER** de **FsScore** sur l'écran ajouté pour un meilleur confort visuel…

ANNOUNCER et SCB (Scoreboard)

Le raccourci Google Chrome sur le bureau, vous pouvez le renommer en **Announcer** et mettre ceci dans le raccourci :

"C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application\chrome.exe" "IP-FSM:6099/Announcer"

À la place de **IP-FSM** mettre l'**adresse IP** de la machine sur laquelle est installé **FS Manager** exemple **"192.168.1.100:6099/Announcer".**



Cet écran sera utile pour le **Speaker** ou le **Kiss and Cry**.

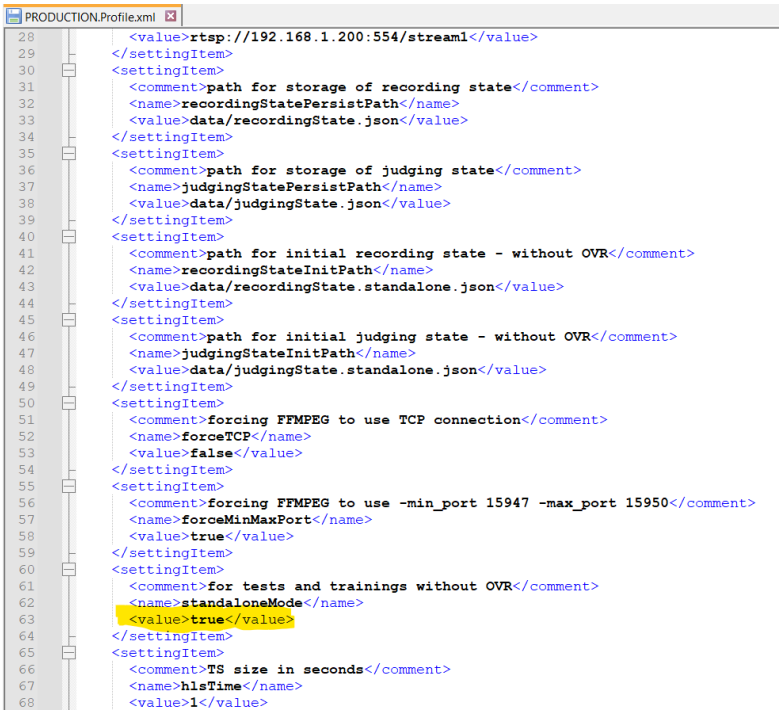
Vérifiez que l'écran fonctionne bien avant le début de la compétition, sinon réactualisez la page dans Google Chrome puis mettre en **affichage plein écran** et faire un **INIT ALL** depuis **FSM.**

L'écran **SCB** accessible par **"C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application\chrome.exe" "IP-FSM:6099/SCB"** soit "**192.168.1.100:6099/SCB"** peut être utilisé pour afficher les catégorie et segment en cours, les groupes d'échauffement, les résultats, sur un grand écran dans la patinoire… L'accès à ce raccourci devient standard comme pour l'**Announcer** et ne dépend plus des noms des datas compétitions…

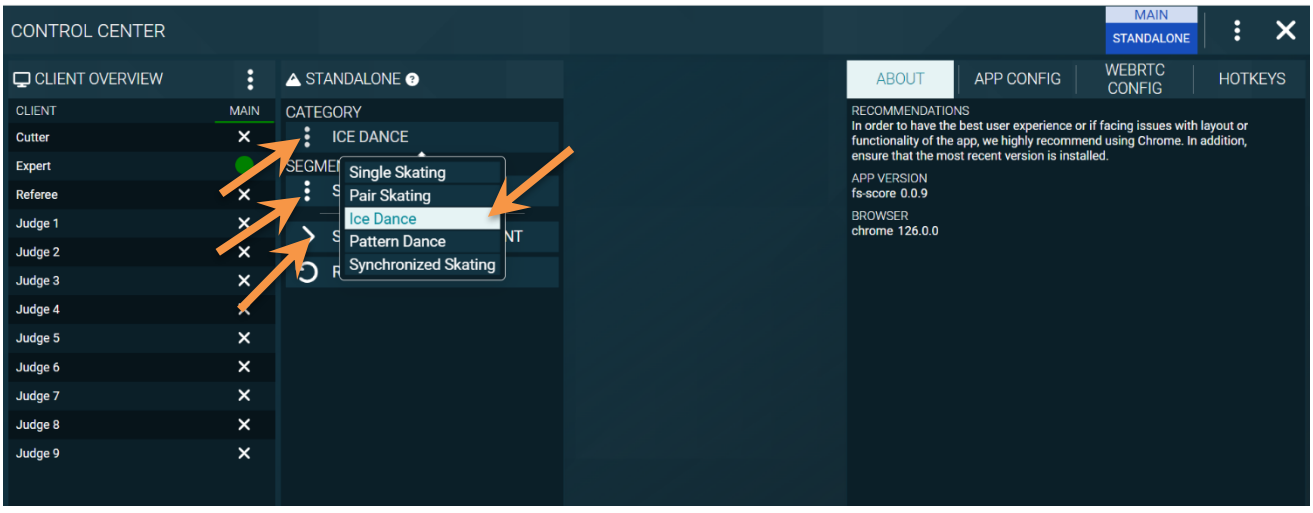
EXPERT / CUTTER - En mode entrainement

Une nouvelle fonctionnalité a été ajouté afin de permettre aux **DVRO** de pouvoir s'entrainer sans avoir à tout installer, ni à maitriser **FSM**.

Aller dans **C:\SwissTiming\Configuration\SwissTiming.FigureSkating.Scoring.WebService\ ENVIRONMENT,** et éditer **PRODUCTION.Profile.xml**
Ligne 63 de la section **for tests and trainings without OVR** mettre **true** à la place de **false**.



Lancer **SwissTiming.FigureSkating.Scoring.WebService.exe**, (et **public\RTSPtoWeb.exe**), Ensuite démarrer un explorateur internet (**Google Chrome** de préférence), **vider tout son historique** au cas où vous auriez démarré une ancienne version, puis taper l'adresse suivante dans la barre d'adresse : **127.0.0.1:6098/#** ou **localhost:6098/#**

En haut à droite vous aurez **MAIN / STANDALONE** en bleu (à la place de **MAIN / ONLINE** en vert)

Les changements de catégories se font depuis le **CONTROL CENTER**, en cliquant sur les 3 points verticaux de **CATEGORY** et de **SEGMENT** (voir ci-dessous), cliquer ensuite sur **SET CATEGORY/SEGMENT** une fois la catégorie et le segment choisis...
Puis ouvrir une nouvelle fenêtre **127.0.0.1:6098/#** et choisir soit **EXPERT** soit **CUTTER** soit **JUDGE X**...